PyGo – игра на подобии го

PyGo является подобием настольной игры го, придуманная ещё до нашей эры, и являющаяся моделью захвата территории. Проект рассчитан на игру двух пользователей с одного компьютера. Проект предполагает почти полное совпадение с оригинальной игрой за несколькими исключениями. Как и в оригинальной игре: игрок 1 и игрок 2, играющие соответственно за чёрных и белых, поочерёдно ставят фишки своего цвета, занимая территорию. Окружив фишки противника и не оставив ему места для “дыхания” всё окружённое войско противника уходит с доски. Отличия начинаются с окончания игры. Подсчёт в PyGo будет производится подсчётам фишек игроков на доске, у кого больше – тот и победил, при равном количестве захваченной территории – ничья. Максимальное количество фишек игроков настраивается.